

Python-AG: Programmieren



Ab Klasse 8

lernen mit pythonTM

Algorithmen, Digitalisierung, Künstliche Intelligenz: Das sind nur drei von vielen Bereichen, wo es ums Programmieren geht. Tatsächlich kommt heute niemand mehr ohne das Programmieren aus, wer ein Studium in einem der der MINT-Fächer absolvieren will.

MINT steht für Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft, Technik

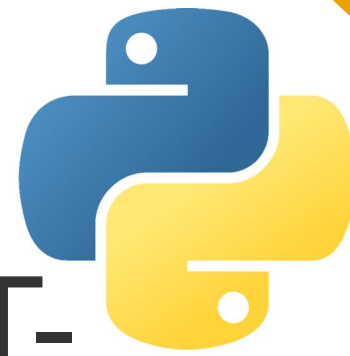
Lasst euch in diesem **Einführungskurs** von einem erfahrenen Software-Entwickler zeigen, worauf es dabei ankommt!

Nach einer kurzen Einführungsphase nehmen wir uns kleinere Projekte vor und können bald Programme mit grafischer Benutzeroberfläche vorzeigen!

Wer schon mal schnuppern will, gehe zu:

tuepy.wikidot.com/teclab und dort zu **Projekte / Übungen**.

Python-AG: Spannende MINT- Projekte mit python™



MINT steht für Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft, Technik

Ihr habt schon **einige Erfahrung mit Python?**

Dann warten interessante Projekte auf euch, z.B.

Ab Klasse 10

- Moonshot: Flug zum Mond
- Navigation im Londoner U-Bahn-Netz mit dem A*-Algorithmus
- Künstliche Bilder mit Ray-Tracing
- Oder auch Klassiker wie Game of Life und Tetris

Ein großes Repertoire von Projekten steht zur Auswahl!

Ihr habt noch **keine Ahnung von Python?** Macht nichts.
Dann bucht einfach die Python-AG zur Einführung!

Wer schon mal schnuppern will, gehe zu:
tuepy.wikidot.com/teclab und dort zu **Projekte / Übungen.**

Python KI-AG: Künstliche Intelligenz mit pythonTM



Ihr habt schon etwas Erfahrung mit Python und wollt wissen,

- wie Computer automatisch lernen können
- wie sie ihr Wissen anwenden
- und wie man das in verständlicher Weise selbst programmiert?

Dann ist die Python KI AG genau das Richtige für euch!

Gehe zu tuepy.wikidot.com/kiag

Ab Klasse 10

Ihr habt noch keine Ahnung von Python? Macht nichts. Dann bucht einfach die Python-AG zur Einführung!

Wer dort schon mal schnuppern will, gehe zu: tuepy.wikidot.com/teclab unter Projekte / Übungen.